

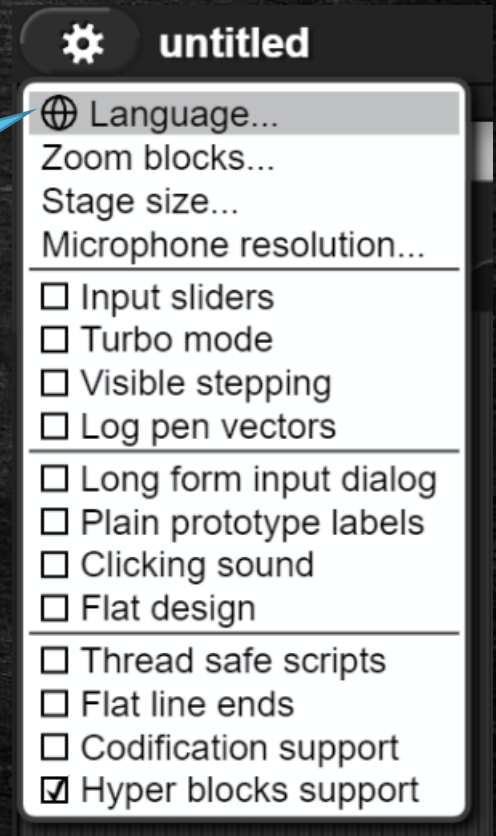
Snap! kennenlernen & eigene Spiele machen

Andreas Huppert

Erste Schritte

snap.berkeley.edu → Run Snap!

Zahnrad anklicken,
Sprache wählen



Spiel 1

Programmieren

- Aneinandereihung von Befehlen

Snap!

- Bestandteile von Snap!
- Skript bearbeiten
- Snap!-Programm starten
- Klänge

Spiel 1: Übung – 3 Sekunden schätzen

Idee:

- Spieler soll 3 Sekunden so genau wie möglich abschätzen

Beschreibung:

- Sprite zählt 3 2 1 GO!
- Starte die Stoppuhr
- Warte auf die Leertaste
- Sag den Wert der Stoppuhr



Spiel 2

Programmieren

- Schleifen

Snap!

- Ein Sprite bewegen und drehen
- Koordinaten
- Kostüme

Game 2 Übung: Mache einen Film

Idee:

- Probier die Animations aus
Erschaffe einen kleinen Film!

Beschreibung:

- Kannst du das Sprite im Kreis oder Quadrat gehen lassen?
- Probier die 3 Drehmodi aus
- Lass das Sprite umherwandern, etwas sagen, benutz Klänge ...



Spiel 3: Ballonplatzen

Programmieren

- Bedingungen
- Nachrichten / Ereignisse

Snap!

- Fühlen (Eingaben, Sprites)
- Mehrere Sprites

Spiel 3 Übung: Ballonplatzen

Idee: Mach ein besseres Ballonplatzenspiel

- Idee: Mehrere Ballons
Beschreibung: benutze mehrere Sprites
- Idee: lass den Ballon sich bewegen
Beschreibung: der Ballon kann sich wie in Spiel 2 bewegen und vom Rand abprallen
- Idee: Füge ein Bombensprite hinzu
Beschreibung: wenn das sprite die Bombe trifft, warte 5 Sekunden
- ...



```
Wenn  angeklickt
  gehe zu x: 0 y: 0
  zeige Richtung 90
  fortlaufend
    falls Taste Pfeil-nach-links gedrückt?
      drehe 2 Grad
    falls Taste Pfeil-nach-rechts gedrückt?
      drehe 2 Grad
  gehe 2 Schritte
  pralle vom Rand ab
  falls berühre balloon ?
    sende pop an alle und warte
```

Sprite



```
Wenn  angeklickt
  setze Größe auf 30 %

Wenn ich pop empfangen
  spiele Klang Pop
  gehe zu x: Zufallszahl von -220 bis 220 y:
  Zufallszahl von -160 bis 160
  nächstes Kostüm
```

Ballon

Spiel 4: Autorennen

Programmieren

- Variablen
- Berechnungen

Snap!

- Sprites und Hintergründe zeichnen
- Auf Farbe reagieren

Game 4 Übung: Mach dein eigenes Spiel

Benutz alles was du gelernt hast und mach dein eigenes Spiel!

- Idee: Film mit mehreren Szenen
Beschreibung: Skript der Bühne wechselt Hintergründe und startet Sprites durch Nachrichten
- Idee: Tennis
Beschreibung: Schläger durch Tasten oder Maus gesteuert. Ball prallt von Wand und Schläger ab. Jeder Schlag 1 Punkt. Der Ball wird immer schneller.
Spiel vorbei wenn der Ball den Schläger verfehlt.
- Oder deine eigene Idee!
- Zeig dein Spiel am Demo Day!!!
Name soll mit YLF@Snap!Con anfangen



Mehr Informationen? Fragen?

Diese Präsentation und
Kontaktmöglichkeiten sind hier:

andreas-huppert.de/steam/frag

